



# ALBERT-LUDWIGS- UNIVERSITÄT FREIBURG

## INSTITUT FÜR INFORMATIK

Prof. Dr. Bernd Becker  
Dr.-Ing. Christoph Scholl  
Dipl. Inf. Tobias Schubert

Freiburg, 16. November 2000

## 5. Übungsblatt zur Vorlesung Technische Informatik II

### Aufgabe 1 Punkte (4)

Um einen schnellen und kostengünstigen Multiplizierer für zwei  $n$ -Bit Binärzahlen entwerfen zu können, müssen die einzelnen Partialprodukte in geeigneter Art und Weise addiert werden. Aus diesem Grund ist in der Vorlesung der sogenannte *Wallace-Tree Multiplizierer* vorgestellt worden, eine *baumartige* Lösung auf Basis von Carry-Save Addierern, 4-zu-2 Reduktionszellen und Carry-Lookahead Addierern.

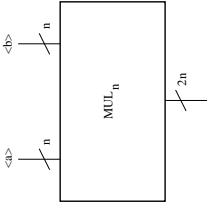
- 1.) Geben Sie einen solchen *baumartigen* Schaltkreis an, der zwei 8-Bit Binärzahlen multipliziert.
- 2.) Erläutern Sie detailliert die Funktionsweise des Schaltkreises anhand der Multiplikation den Zahlen  $a = 173$  und  $b = 247$ , indem Sie explizit die auftretenden Zwischenergebnisse in Ihre Realisierung aus der ersten Teilaufgabe eintragen.

### Aufgabe 2 Punkte (5)

Ein Multiplizierer für zwei  $n$ -Bit Binärzahlen berechnet die Funktion

$$mul_n : \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{2n} \text{ mit}$$

$$mul_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0) = \langle p_{2(n-1)}, \dots, p_0 \rangle = \langle a \rangle \cdot \langle b \rangle.$$



Geben Sie aufbauend auf dieser Definition einen Schaltkreis an, der zwei  $n$ -Bit Zweierkomplementzahlen multipliziert.

### Aufgabe 3

#### Punkte (4)

Für die Realisierung einer  $n$ -Bit ALU ist ein modifizierter Multiplexer nötig, der folgende Funktion berechnet:

$$MMUX_r : \{0, 1\}^{nr+k} \rightarrow \{0, 1\}^n \text{ mit } MMUX_r(d^0, \dots, d^{r-1}, s) = d^{(s)}$$

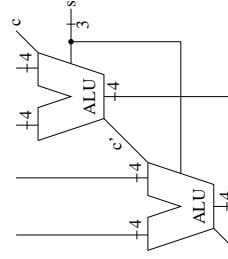
$$\forall d^i \in \{0, 1\}^n, i \in \{0, \dots, r-1\}, s \in \{0, 1\}^k \text{ und } r = 2^k.$$

Realisieren Sie den Multiplizierer  $MMUX_r$  und bestimmen Sie die asymptotischen Kosten und die Tiefe Ihres Schaltkreises.

### Aufgabe 4

#### Punkte (3)

Wiederholung von Aufgabe 4, Blatt 4. Die Punkte werden selbstverständlich nur einmal angerechnet.  
Konstruieren Sie eine 8-Bit ALU, indem sie zwei 4-Bit ALUs kaskadieren. Was muss an den ursprünglichen ALU - so wie sie in der Vorlesung vorgestellt wurde - verändert werden, damit die Schaltung eine 8-Bit ALU realisiert?



Abgabetermin: 23.11.2000 in der jeweiligen Übungsgruppe